



Elias Nacef

Futur diplômé en ingénierie numérique






Mon portfolio est disponible sur mon site.

Actuellement en stage de fin d'études

à Ubisoft Montréal.

Montréal, Québec
eliasnacef@gmail.com
24 ans
http://nacef.iiens.net
+33 6 10 39 05 12



Diplômes et Formations

	Maîtrise en informatique (jeux vidéo) au Canada UQAC Chicoutimi Double-diplôme grâce à un partenariat ENSIIE-UQAC.	depuis 2020
	Diplôme d'ingénierie en informatique ENSIIE Évry	2018 - 2021
	Première année en école d'ingénieur ENSEEIH Toulouse Année validée (Bachelor obtenu). Réorientation par choix.	2017 - 2018
	Classe Préparatoire aux Grandes Écoles (MPSI/MP) Lycée Faidherbe Lille	2015 - 2017
	Baccalauréat Scientifique (mention Très Bien) Lycée Charlotte Perriand Genech	2012 - 2015

Stages

Ubisoft Montréal Montréal Programmation en C++ au sein d'une équipe en charge de Assassin's Creed Valhalla.	08/2021
Université Gustave Eiffel Versailles Réalisation d'une métaphore de navigation innovante dans le cadre d'un projet franco-allemand (PedSiVal).	06/2020 - 08/2020
IMT Starter / C-19 Évry Conception d'un jeu vidéo au sein d'un incubateur de start-up.	06/2019 - 08/2019

Projets Personnels

Concours Universitaire Ubisoft 2021 Développement de Spook'n Splash sur Unity. Prix des meilleurs défi et innovation techniques.  Prix de la meilleure expérience utilisateur. 	01/2021 - 04/2021
MiniJam72 - Game Jam de 48h Développement de Lazarus sur Unity.	01/2021
Concours de développement de jeu Développement de KABOOM sur Unity. Concours et bourse d'études remportés.	01/2020 - 02/2020

Associations

Membre de le Bar(c) Service au foyer des élèves.	depuis sept. 2019
Membre du Bureau des Élèves Pôle animation du BdE de l'ENSIIE.	2019
Membre de la fanfare de l'ENSIIE Président en 2019.	depuis sept. 2018

Programmation



Moteurs de jeu



Domaines

Jeu vidéo
Réalité virtuelle
Réalité augmentée
Intelligence Artificielle

Gestion de projet

Git / Perforce
Scrum / DevOps

Langues

Français : Natif
Anglais : B2
Espagnol : B1
Japonais : Notions

Centres d'Intérêt

Jeu vidéo
Programmation
Saxophone

Autres

Première Pro
Photoshop
Blender